**Dungeoneering**

Авторы: Аня Дементьева и Илья Сайдалиев

Идея проекта: Герой спускается в подземелье, населенное нежитью, сражается с ней и прорубает свой путь в глубины подземных катакомб

Реализация:

Основные классы: Player(), Tile(), Enemy()

А также функция move(), позволяющая игроку двигаться, и бесконечный игровой цикл 'while running:'

Технологии необходимые для запуска библиотеки:

 